



REGLEMENT COMBINATIE KOGEL-HAGEL

1 januari 2017

Copyright PCVN

Vertaald uit het Engels door Red Crow Translations (info@redcrow.nl)

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse
10 rue Médéric, 75017 Paris France
Telephone: (33) (0)1 4293 4053 / Fax: (33) (0)1 4293 5822 / E-mail: fitasc@fitasc.com

©

Inhoudsopgave

Algemene regels	5
1. Installaties	5
1.1 Schietbaan	5
1.1.1 Trap	5
1.1.2 Compak® ongeschouderd	5
1.1.3 Kogelgeweer	5
1.2 Kleiduivenmachines	6
1.3 Kleiduivenmachines – lancering	6
1.3.1 Trap	6
1.3.2 Compak® ongeschouderd	6
1.4 Vluchtbanen	6
1.4.1 Trap	6
1.4.2 Compak® ongeschouderd	7
1.4.3 Overzicht of volgorde van de doelen	7
2. Kleiduiven en wildschijven	7
2.1 Definities	7
2.1.1 Enkele kleiduif (Trap en Compak® ongeschouderd)	7
2.1.2 Doublet op schot (Compak® ongeschouderd)	8
2.1.3 Simultaan paar (Compak® ongeschouderd)	8
2.1.4 Kogelgeweer schietschijven	8
2.2 Enkele kleiduiven (Trap en Compak® ongeschouderd)	8
2.2.1 Kleiduif als 'one' beoordeeld	8
2.2.2 Kleiduif als 'zero' beoordeeld	8
2.3 Doublet op schot (Compak® ongeschouderd)	9
2.3.1 'one'/'one' doubletten	9
2.3.2 'one'/'zero', 'zero'/'one' en 'zero'/'zero' doubletten	9
2.4 Simultaan paar (Compak® ongeschouderd)	9
2.4.1 'one'/'one' doubletten	9
2.4.2 'one'/'zero', 'zero'/'one' en 'zero'/'zero' doubletten	9
2.5 'NO BIRD' bij Trap en Compak® ongeschouderd	9
2.5.1 'NO BIRD' vanwege het wapen of de munitie	10
2.5.2 'NO BIRD' vanwege de kleiduif	10
2.5.3 Slecht weer	11
3. Een ronde schieten	11
3.1 Definitie van een ronde	11
3.1.1 Hagelgeweer schieten	11
3.1.2 Kogelgeweer schieten	11
3.2 Rotten	12
3.3 Wapens testen	12
3.3.1 Hagelgeweer schieten	12
3.3.2 Kogelgeweer schieten	12
3.4 Schiethouding	12
3.4.1 Hagelgeweer schieten	12
3.4.2 Kogelgeweer schieten	12
3.5 Wisselen	12
3.5.1 Hagelgeweer schieten (Compak® ongeschouderd en Trap)	12
3.5.2 Kogelgeweer schieten	13
3.6 Kleiduivenoverzicht of volgorde	13
3.6.1 Hagelgeweer schieten (Compak® ongeschouderd en Trap)	13
3.6.2 Kogelgeweer schieten	14
3.7 Voorbereidingstijd	14
3.7.1 Hagelgeweer schieten (Compak® ongeschouderd en Trap)	14
3.7.2 Kogelgeweer schieten	14
3.8 Lanceren, tijdslimiet	14
3.8.1 Hagelgeweer schieten (Compak® ongeschouderd en Trap)	14
3.8.2 Kogelgeweer schieten	14
3.9 Positie van het geweer	15
3.9.1 Hagelgeweer schieten (Compak® ongeschouderd en Trap)	15
3.9.2 Lopend varken	15
4. Wapens en munitie	15

4.1	Wapenkenmerken	15
4.1.1	Hagelgeweren	15
4.1.2	Kogelgeweren	16
4.2	Draag- en schietriemen	16
4.3	Microcamera's	16
4.4	Aanpassen of vervangen van een wapen	16
4.5	Storingen	16
4.6	Een wapen lenen	17
4.7	Een wapen delen	17
4.8	Verkeerd doel	17
4.9	Wapen controleren	17
4.10	Munitie	18
4.10.1	Hagelgeweer schieten	18
5.	Kleding	18
5.1	Kleding	18
5.2	Wedstrijdnummer	18
5.3	Bescherming	19
5.4	Sancties	19
6.	Gedragsregels	19
6.1	Veiligheid	19
6.2	Doen alsof men schiet	19
6.3	Schutter niet aanwezig op het moment van de oproep	20
6.4	Protesteren	20
	Organisatie van internationale wedstrijden	21
7.	Deelname	22
8.	Nationale teams en individuele schutters	22
	Overzicht internationale wedstrijden	23
9.	Jury	24
10.	Organiserend comité (zie OVEREENKOMST)	24
11.	Federatie-official (zie OVEREENKOMST)	25
12.	Scheidsrechters en hulpscheidsrechters	25
12.1	Scheidsrechters	25
12.2	Hulpscheidsrechters	26
12.2.1	Hagelgeweer schieten	26
12.2.2	Kogelgeweer schieten	26
13.	Scorekaart	26
13.1	Hagelgeweer schieten	27
13.2	Kogelgeweer schieten	27
14.	Sancties	27
14.1	Sancties	27
15.	Shoot-offs	27
15.1	Teams	27
15.1.1	Combinatie Kogel-Hagel	27
15.1.2	Hagelgeweercompetitie	28
15.1.3	Kogelgeweercompetitie	28
15.2	Individueel	28
15.2.1	Combinatie Kogel-Hagel	28
15.2.2	Hagelgeweercompetitie	28
15.2.3	Kogelgeweercompetitie	28
16.	Verklarende woordenlijst	29
17.	Schemavoorbeelden	30
17.1	Bij een Trap installatie	30
17.2	Bij een Compak® ongeschouderd installatie	30

Appendix 1 Compak® ongeschouderd, gebied waarbinnen geschoten mag worden	31
vuurhoekbegrenzer	32
Appendix 2 Kogelgeweer schiethoudingen	33
Appendix 3 Kleiduiden	34
Appendix 4 Wildschijven	35
Appendix 5 Compak® ongeschouderd scorekaart, Trap scorekaart	36

Algemene regels

Combinatie Kogel-Hagel is een discipline die kleiduvenschieten met een hagelgeweer combineert met het schieten op wildschijven en het lopend varken met een kogelgeweer. Het is bedoeld om de vaardigheid van de allround jager te testen. De kleiduiwenwedstrijden vinden plaats op Trap en Compak® ongeschouderd schietbanen, het kogelgeweerschieten vindt plaats op 100 meter voor de wildschijven en op 50 meter voor het lopend varken.

De in deze reglementen vastgelegde voorschriften zijn van toepassing op internationale wedstrijden.

Elke schutter die aan de wedstrijd deelneemt ondertekent een verklaring waarin hij verklaart de huidige regels gelezen en geaccepteerd te hebben.

Hoofdstuk 1 - Installaties

1.1 De schietbaan

1.1.1 Trap

midden

De vijf schietposten bestaan uit vierkanten met een oppervlakte van één vierkante meter die twee à drie meter uit elkaar liggen (vanuit het midden gemeten) en elf meter achter de voorste lijn van de kleiduiwenmachine(s).

1.1.2 Compak® ongeschouderd

De vijf schietposten bestaan uit vierkanten met een oppervlakte van één vierkante meter die drie tot zes meter uit elkaar liggen (vanuit het midden gemeten) in een rechte lijn naar achteren en parallel aan het gebied waarbinnen de kleiduiwen 'overvliegen'. (Zie appendix 1) Vanwege de veiligheid worden op elke schietpost 'hoekbegrenzers' geïnstalleerd om te voorkomen dat schutters hun wapen op hun buurman/vrouw links of rechts van hen richten (Zie appendix 1).

De installatie gebruikt zes machines die handmatig, semiautomatisch of volautomatisch bediend kunnen worden.

Ze moeten van links naar rechts met letters (A, B, C, D, etc.) of cijfers (1, 2, 3, 4, etc.) gemerkt worden, en elke positie moet duidelijk door een bord worden aangegeven met daarop de corresponderende letter of cijfer.

Twee series van elk 25 kleiduiwen worden verschoten op 2 Compaks. Één serie wordt verschoten met één simultaan paar op elke schietpost, de andere serie wordt verschoten met één doublet op schot op elke schietpost.

1.1.3 Kogelgeweer

De schietbanen moeten voldoen aan de wetgeving van het desbetreffende land. Elke schietbaan moet uitgerust zijn met zandwallen, poorten en een overkapping om ervoor te zorgen dat de projectielen binnen het schietgebied blijven.

De stationaire doelen worden op 100 meter afstand geplaatst op een via een kabel terug te halen apparaat, een mechanisch apparaat of een elektronisch afleessysteem. Het lopend varken wordt van een afstand van 50 meter geschoten, van links naar rechts en van rechts naar links met een schietvenster van 10 meter. De snelheid wordt ingesteld zodat het doelwit 2,5 seconden zichtbaar is, zowel van links naar rechts als van rechts naar links.

1.2 Kleiduivenmachines

Trap wordt geschoten op een installatie uitgerust met hetzij:

- vijf kleiduivenmachines,
- of vijftien kleiduivenmachines waarvan alleen de zesde, zevende, achtste, negende en tiende kleiduivenmachine gebruikt worden
- of slechts één kleiduivenmachine met verticale en horizontale variatie.

De Compak® is uitgerust met zes kleiduivenmachines.

1.3 Kleiduivenmachines - lancering

1.3.1 Trap

De kleiduivenmachines kunnen worden bediend door middel van:

- een 'sonopull', een door de stem geactiveerd elektrisch of elektronisch apparaat dat uitgerust is met een scrambler zodat alle schutters dezelfde kleiduiven in een andere volgorde aangeboden krijgen zonder te weten welke van de vijf kleiduivenmachines de kleiduijf gaat lanceren.
- via een elektronische afstandsbediening.
- of handmatig.

1.3.2 Compak® ongeschouderd

De kleiduivenmachines kunnen handmatig, door middel van een afstandsbedieningssysteem of door middel van een sonopull bediend worden.

Als er gebruik gemaakt wordt van een handmatig of op afstand bediend systeem moet de kleiduijf binnen 0 tot 3 seconden nadat de schutter geroepen heeft gelanceerd worden.

In het geval er van een sonopull gebruik gemaakt wordt, moet de kleiduijf binnen 0,5 seconde na het commando van de schutter gelanceerd worden.

1.4 Vluchtbanen

1.4.1 Trap

Bij Trap moet het mogelijk zijn de vluchtbanen van de kleiduiven aan te passen zodat de schietomstandigheden gevarieerd kunnen worden. De vluchtbaan van een kleiduijf is 60 meter, met een marge van + 5 of - 5 meter en met een maximale hoek van 35° (vijfendertig graden) links en rechts van de as van de installatie. Er zijn drie officieel vastgestelde schema's voor het maken van deze aanpassingen (zie Artikel **17.1**). De gelanceerde kleiduiven moeten een vluchtbaan hebben zonder wind in overeenstemming met de

officiële schietschema's. Deze afstand wordt gemeten van de rand van de trap-kuil onafhankelijk van de richting. Als een trap-kuil uitgerust is met slechts één kleiduivenmachine met hoekvariaties worden alleen de gegevens van de limieten in aanmerking genomen (hoeken en hoogte).

Een ronde bestaat uit 25 kleiduiven; het moet mogelijk zijn op elke kleiduif twee patronen af te vuren.

1.4.2 Compak® ongeschouderd

Vluchtbanen (zie bijlage 1 – het schema van de installaties)

Deze moeten zo gevarieerd mogelijk zijn:
Stijgend, dalend, zich verwijderend, naderend, hoog, rabbit, etc.
Het moet vanaf elk van de vijf schietposten mogelijk zijn twee keer op iedere enkele duif te schieten; met volledige veiligheid voor de schutters, de scheidsrechters, het personeel en de toeschouwers.

Een Compak® ongeschouderd wedstrijd omvat twee types vluchtbanen:
Verplichte vluchtbanen:

- Een dwarsende vluchtbaan van links naar rechts die de lijnen AB en CD snijdt.
- Een dwarsende vluchtbaan van rechts naar links die de lijnen CD en AB snijdt.
- Een zich verwijderende vluchtbaan die de lijn BC snijdt.
- Een rabbit van links naar rechts of van rechts naar links bij één wedstrijd.

Vrije vluchtbanen:

Deze worden vastgesteld door de organisator, en zijn afhankelijk van de gesteldheid van het terrein.

De kleiduivenmachines kunnen uit twee types bestaan:

- 1) Of een trap-installatie vóór de schietposten,
- 2) Of een verhoogde installatie achter de schietposten.

1.4.3 Overzicht of volgorde waarin op de kleiduiven geschoten wordt

Voor elke schietpost wordt een voor de schutter duidelijk leesbaar overzicht geplaatst.

De enkele duiven en doubletten in dit overzicht kunnen door de parcoursontwerper in elke willekeurige volgorde aan de kleiduivenmachines worden toegewezen.

Hoofdstuk 2 - Kleiduiven en wildschijven

2.1 Definitie

2.1.1 Enkel (Trap en Compak® ongeschouderd):

Een enkele kleiduif die na het commando van de schutter in overeenstemming met de huidige regels en volgens het geselecteerde schema wordt gelanceerd.

2.1.2 Doublet op schot (Compak® ongeschouderd):

Twee kleiduiden van één of twee kleiduidenmachines, de eerste wordt door de schutter afgeroepen, de tweede wordt gelanceerd op het moment van het schot op de eerste duif ('op schot'), met een vertraging van 0 tot 3 seconden voor de tweede kleidui, plus eventueel de tijd voordat de kleidui zichtbaar is.

De kleiduiden voor de doubletten op schot worden niet getoond. Alleen kleiduiden die al als enkele duiven geschoten zijn mogen voor doubletten gebruikt worden. Er mogen twee patronen op één kleidui worden afgevuurd.

2.1.3 Simultaan paar (Compak® ongeschouderd):

Twee kleiduiden die door één of twee kleiduidenmachines gelijktijdig gelanceerd worden. In dit geval worden de kleiduiden aan de schutters getoond. De kleiduiden mogen in elke willekeurige volgorde geschoten worden. Er mogen per kleidui twee patronen worden afgevuurd. Op elke schietpost schieten de schutters (zie Artikel 17.2) drie enkele duiven en één doublet op schot of simultaan paar.

2.1.4 Kogelgeweer schietschijven:

De vier wildschijven die gebruikt worden op 100 (één honderd) meter zijn van het type DJV, en worden op zijn minst één meter uit elkaar geplaatst; het lopend varken is een standaard DJV-schietschijf met twee koppen (zie Appendix 4 – voorbeelden van wildschijven).

Organisatoren kunnen schietschijven met een vervangbaar hart gebruiken dat minimaal de 10, 9 en 8-ring moet omvatten; tijdens de vervanging moet altijd een scheidsrechter aanwezig zijn. Elke treffer buiten het hart maar binnen het scoregebied wordt bij de score opgeteld. De treffers buiten het hart en de bijbehorende score worden door de scheidsrechter op het hart van het doel genoteerd. Deze gaten worden dan met stickers afgeplakt. Het gebruik van vervangbare harten moet voor alle doelen en alle schutters in een gegeven wedstrijd uniform worden toegepast.

2.2 Enkele kleiduiden (Trap en Compak® ongeschouderd):

Alle types kleiduiden zijn bij wedstrijden toegestaan. De kleur van de kleiduiden moet zo gekozen worden dat ze duidelijk afsteken tegen de achtergrond.

2.2.1 Kleidui als 'one' beoordeeld

Een kleidui wordt als 'one' beoordeeld wanneer hij in overeenstemming met de reglementen gelanceerd en beschoten is en er ten minste één stuk zichtbaar afbreekt. Dit is ook van toepassing op flash-kleiduiden.

Er mogen twee patronen op dezelfde kleidui afgeschoten worden. De scheidsrechter beoordeelt de kleidui als 'no bird' als beide schoten tegelijk afgevuurd worden.

2.2.2 Kleidui als 'zero' beoordeeld

Een kleidui wordt als 'zero' beoordeeld wanneer hij in overeenstemming met de reglementen gelanceerd en beschoten is en er geen stukken zichtbaar van afbreken.

'zero's moeten door de scheidsrechter aan de schutters luid en duidelijk kenbaar gemaakt worden of op enige andere voor de schutters hoorbare wijze zodat zij onmiddellijk kunnen protesteren wanneer dat van toepassing is.

2.3 Doublet op schot (Compak® ongeschouderd)

2.3.1 'one'/'one' doubletten

Een 'one'/'one' score doet zich voor wanneer er twee kleiduiden gelanceerd en door de schutter in overeenstemming met Artikel 2.1.1 beschoten zijn. Als allebei de kleiduiden van een doublet met één schot gebroken zijn, worden ze allebei als 'one' beoordeeld.

2.3.2 'one'/'zero', 'zero'/'one' en 'zero'/'zero' doubletten

'Zero's moeten door de scheidsrechter aan de schutters luid en duidelijk kenbaar gemaakt worden of op enigerlei andere voor de schutters hoorbare wijze zodat zij onmiddellijk kunnen protesteren wanneer dat van toepassing is.

Als de schutter niet op de tweede kleiduid van een reglementaire doublet schiet wordt het resultaat van het schot op de eerste kleiduid genoteerd en de tweede beoordeeld als een 'zero'. Als de schutter niet op de eerste kleiduid schiet omdat hij erdoor verrast werd of omdat hij de kleiduid niet zag, wordt het resultaat van de eerste kleiduid beoordeeld als 'zero' en 'no bird'. Aangezien de tweede kleiduid niet gelanceerd kan worden tot het schot gelost is, wordt het doublet herhaald tot het resultaat van de tweede kleiduid bekend is. Wanneer de schutter bij een doublet beide schoten op dezelfde kleiduid afvuurt wordt het resultaat genoteerd en de niet geraakte kleiduid genoteerd als 'zero'.

2.4 Simultaan paar (Compak® ongeschouderd)

2.4.1 'one'/'one' doubletten

'one'/'one' doubletten doen zich voor wanneer twee kleiduiden gelanceerd zijn en de schutter ze in overeenstemming met Artikel 2.1.1 geschoten heeft. Als beide kleiduiden in een simultaan paar door één enkel schot gebroken worden, worden ze beide als goed beoordeeld.

2.4.2 'one'/'zero', 'zero'/'one' en 'zero'/'zero' doubletten

Zero's moeten door de scheidsrechter voor de schutters luid en duidelijk kenbaar gemaakt worden of op enigerlei andere voor de schutters hoorbare wijze zodat zij onmiddellijk kunnen protesteren wanneer dat van toepassing is.

Als de schutter zonder geldige reden niet op een reglementaire doublet schiet worden beide kleiduiden als 'zero' beoordeeld.

2.5 'NO BIRD' met betrekking tot Trap en Compak® ongeschouderd

Op elke gelanceerde kleiduid moet geschoten worden. Als de scheidsrechter van mening is dat de kleiduid niet op de correcte wijze gelanceerd is kan hij een 'No bird' bekendmaken en de kleiduid nogmaals laten lanceren.

2.5.1 'NO BIRD' vanwege het wapen of de munitie

Storing	Type	Actie
Twee schoten op hetzelfde moment (dubbelschot)	Enkel (*)	'No bird', kleiduij moet herhaald worden
	Eerste duif van een doublet op schot	'No bird', doublet moet herhaald worden
	Simultaan paar	'No bird', doublet moet herhaald worden
	Rafale doublet	'No bird', doublet moet herhaald worden
Storing bij het eerste schot	Enkel (*)	'No bird', kleiduij moet herhaald worden
	Doublet op schot	'No bird', doublet moet herhaald worden
	Simultaan paar	'No bird', doublet moet herhaald worden
	Rafale doublet	'No bird', doublet moet herhaald worden
Storing bij het tweede schot	Enkel (*)	'No bird', kleiduij moet herhaald worden, de kleiduij mag alleen met het tweede schot gebroken worden.
	Doublet op schot	'No bird', doublet moet herhaald worden, resultaat van het eerste schot wordt genoteerd.
	Simultaan paar	'No bird', doublet moet herhaald worden
	Rafale doublet	'No bird', doublet moet herhaald worden

(*) Ook van toepassing op Trap

2.5.2 'NO BIRD' vanwege de kleiduij

De onderstaande tabel is in de volgende gevallen van toepassing:

- als er een kapotte kleiduij gelanceerd wordt;
- als de kleiduij niet door de juiste machine wordt gelanceerd;
- als er twee kleiduijen tegelijk worden gelanceerd door kleiduijenmachines op dezelfde schietpost;
- als de kleiduij niet van de juiste kleur, afmeting of type is;
- als de vluchtbaan door de scheidsrechter als foutief wordt beoordeeld;
- als de kleiduij meer dan 3 seconden na het commando van de scheidsrechter gelanceerd wordt;
- als de schutter de kleiduij niet afgeroepen heeft;
- als de scheidsrechter van oordeel is dat de schutter duidelijk gestoord werd;
- als de scheidsrechter niet in staat is de kleiduij te beoordelen.

Type	Actie
Enkel (*)	«No Bird», kleiduif moet herhaald worden
Rabbit gebroken na te zijn gemist door het eerste schot en voor het tweede schot	«No Bird», rabbit moet herhaald worden. De kleiduif mag alleen met het tweede schot gebroken worden.
Eerste kleiduif van een doublet op schot	«No Bird», doublet moet herhaald worden
Doublet op schot als de eerste kleiduif (of brokstukken ervan) de tweede breken voordat de schutter het tweede schot gelost heeft	«No Bird», doublet moet herhaald worden Resultaat van de eerste kleiduif wordt genoteerd.
Tweede kleiduif van een doublet on Report	«No Bird», doublet moet herhaald worden Resultaat van het eerste shot wordt genoteerd.
Simultaan paar	«No Bird», doublet moet herhaald worden
Rafale doublet	«No Bird», doublet moet herhaald worden

2.5.3
Slechte
weersomstan-
digheden

zijn geen 'no birds' als gevolg van slechte weersomstandigheden.
In alle andere gevallen worden gebroken kleiduiden als 'one' genoteerd en elke gemiste kleiduif als 'zero'.
Er mag onder geen beding op een kleiduif geschoten worden nadat de scheidsrechter de kleiduif als 'no bird' heeft beoordeeld.

Hoofdstuk 3 - Een ronde schieten

3.1 Definitie van een ronde

3.1.1 Hagelgeweer

Elke ronde bestaat uit 25 kleiduiden.

3.1.2 Kogelgeweer

Een ronde bestaat uit vier series (van 5 minuten elk) van vijf schoten op vier schijven. Het lopend varken wordt 3 keer beschoten van links naar rechts en twee keer van rechts naar links of vice versa naar keuze van de schutter.

3.2 Rotten

Bij alle disciplines bestaat een rotte uit zes schutters.

3.3 Testen van wapens

3.3.1 Hagelgeweer

Het testen van wapens is uitsluitend toegestaan op een schietpunt dat voor dit doel is ingericht en waarvan de organisator instaat voor de veiligheid.

3.3.2 Kogelgeweer

Het testen van wapens is uitsluitend toegestaan op een schietpunt dat voor dit doel is ingericht en waarvan de organisator instaat voor de veiligheid.

3.4 Schiethouding

3.4.1 Hagelgeweer

Het schieten vindt plaats in de staande houding. Schutters moeten hun voeten binnen de grenzen van de schietpost plaatsen.

3.4.2 Kogelgeweer

De houding is afhankelijk van de schietschijf:

1. Het hert wordt vanuit een staande positie beschoten, waarbij het wapen op een zijde van de schietpost steunt.
2. De zittende vos wordt geschoten vanuit een liggende positie, met 2 armen op de grond. De arm die het voorste deel van het geweer ondersteunt moet op de elleboog rusten.
3. De gems wordt vanuit de staande positie beschoten waarbij het wapen op een stok rust. Dit moet een standaard stok zijn met een lengte van 2 meter en een diameter van 30 millimeter.
4. Het varken wordt vanuit de staande positie beschoten met rechte arm of gebogen elleboog, zonder wapensteun.
(Zie Appendix 2 – kogelgeweer schiethoudingen).

3.5 Wisselen

3.5.1 Hagelgeweer (Compak® ongeschouderd en Trap)

Als het schieten begint moeten er vijf deelnemers klaarstaan, een op elke schietpost. De zesde deelnemer wacht op de daarvoor bestemde plaats achter schietpost 1; hij moet klaar staan om de plaats van schutter 1 over te nemen zodra die de schietpost verlaten heeft. Schutter 1 mag zijn wapen pas laden nadat de scheidsrechter hem toestemming gegeven heeft om met schieten te beginnen. De andere schutters kunnen hun geladen wapens pas sluiten als de vorige schutter zijn kleiduiven geschoten heeft. In alle gevallen mogen wapens alleen dan geladen worden als het wapen in de schietrichting wijst.

Wanneer een deelnemer klaar is om te gaan schieten roept hij 'pull' of 'go' zodat de kleiduif gelanceerd wordt. Na geschoten te hebben moet elke deelnemer wachten tot de schutter op de volgende schietpost klaar is voordat hij zijn plaats inneemt.

Schutters mogen zich op hun schietpost pas omdraaien als ze hun geweer gebroken hebben en eventuele patronen uit de kamers verwijderd zijn, of deze nu zijn afgeschoten of niet.

Wapens mogen niet gehanteerd worden wanneer er zich personeel vóór de schietposten bevindt.

Nadat ze op schietpost 5 geschoten hebben moeten de schutters onmiddellijk met **gebroken en ontladen** wapens naar de wachtplaats achter schietpost 1 gaan. Nadat de laatste kleiduij van een ronde geschoten is moeten alle schutters op hun plaats blijven totdat de laatste deelnemer geschoten heeft en de scheidsrechter 'shoot over' heeft geroepen.

3.5.2 Kogelgeweer

Nadat de schutter zijn vijf schoten op de wildschijf heeft afgegeven, moet elke schutter op zijn schietpost op de schietbaan blijven totdat de andere schutters in zijn rotte klaar zijn met hun ronde van vijf schoten op hun respectievelijke schijven.

3.6 Kleiduijvenoverzicht of volgorde

3.6.1 Hagelgeweer (Compak® ongeschouderd en Trap)

Voor de aanvang van elke serie moeten de vluchtbanen aan de schutters getoond worden in de volgorde van de kleiduijvenmachines van links naar rechts. Dit geldt zowel voor Compak® ongeschouderd als voor Trap. Als tijdens een ronde het schieten langer dan tien minuten wordt onderbroken vanwege een technische storing moeten de vluchtbanen opnieuw aan de rotte gepresenteerd worden.

Wapens mogen onder geen beding voor het begin van de ronde op de schietpost getest worden.

Voor de aanvang van elke Trap ronde moet de scheidsrechter de trapper luid en duidelijk het aantal schutters in de rotte meedelen zodat de scrambler voor het gegeven aantal ingesteld kan worden (zes, vijf, vier of drie schutters). Als het schieten begint zonder dat de trapper de scrambler voor het juiste aantal schutters in de rotte heeft ingesteld, zullen de schutters niet hetzelfde aantal kleiduijven ontvangen. **Op het moment dat de scheidsrechter zich realiseert dat dit zich voordoet moet hij het vuren onmiddellijk onderbreken.** Het resultaat van het aantal reeds geschoten kleiduijven wordt geaccepteerd en de scheidsrechter stelt de teller op het correcte aantal aanwezige schutters in (zes, vijf, vier of drie) en het schieten wordt hervat op het punt waar het onderbroken werd.

Het overzicht van elke individuele Compak® ongeschouderd-schietpost moet voor de schutter duidelijk leesbaar zijn en het overzicht voor alle schietposten gezamenlijk moet in grote letters (zichtbaar voor de scheidsrechter en de trapper) tussen schietpost 3 en 4 worden opgesteld.

3.6.2 Kogelgeweer

Afhankelijk van de installaties wordt de eerste wedstrijd geschoten op het hert, de tweede op de zittende vos, de derde op de stilstaande gems en de vierde op het varken of het lopend varken.

3.7 Voorbereidingstijd

3.7.1 Hagelgeweer (Compak® ongeschouderd en Trap)

Schutters moeten als ze opgeroepen worden meteen klaar zijn om te schieten en de voor hun ronde benodigde munitie en uitrusting bij zich hebben om de volledige ronde in 25 (vijfentwintig) minuten te kunnen schieten. Elke schutter krijgt **tien seconden** om zijn kleiduif af te roepen na het schot op de vorige kleiduif. Als de schutter niet binnen deze periode een kleiduif afroept ontvangt hij een waarschuwing van de scheidsrechter en krijgt dan opnieuw 10 seconden om de kleiduif af te roepen. Als hij dat opnieuw niet doet wordt het schot als 'zero' beoordeeld. Het schieten vindt plaats zonder onderbrekingen, met uitzondering van onderbrekingen die in het programma zijn opgenomen of door technische problemen veroorzaakt worden, alhoewel de scheidsrechter onder uitzonderlijke omstandigheden het schieten mag onderbreken vanwege hevige regenval of een zware storm die waarschijnlijk van korte duur zal zijn. De jury moet op de hoogte gesteld worden als de onderbreking langere tijd voortduurt.

3.7.2 Kogelgeweer

Schutters moeten als ze opgeroepen worden meteen gereed zijn om te schieten en de voor hun ronde benodigde munitie en uitrusting bij zich hebben om de volledige serie af te kunnen maken. Elke schutter heeft 30 (dertig) minute om de serie van vier schijven te schieten.

Nadat de scheidsrechter "cease firing" heeft geroepen zijn er geen schoten meer toegestaan. Als de schutter hierna een schot lost krijgt hij bij de eerste keer een waarschuwing; bij de twee keer wordt het beste schot op de desbetreffende schijf geschrapt. Bij de derde keer moet de schutter de schietbaan verlaten. De scheidsrechter moet duidelijk aankondigen wanneer er nog 1 (één) minuut schiettijd over is.

3.8 Lanceren, tijdlimiet

3.8.1 Hagelgeweer (Compak® ongeschouderd en Trap)

Als een schutter eenmaal een kleiduif heeft afgeroepen moet deze bij Trap onmiddellijk gelanceerd worden en bij Compak Sporting® ongeschouderd binnen 3 (drie) seconden.

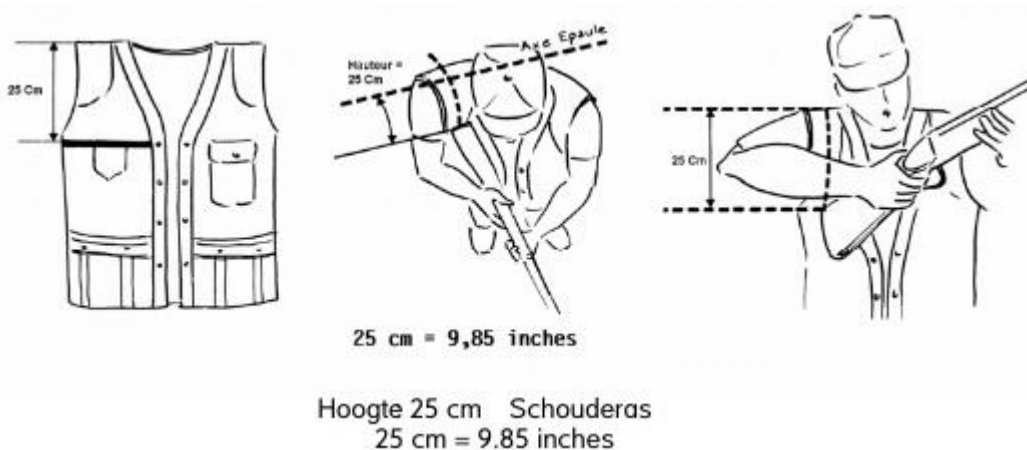
3.8.2 Kogelgeweer

Het lopend varken moeten binnen drie seconden na het commando van de schutter verschijnen.

3.9 Positie van het wapen

3.9.1 Hagelgeweer (Compak® ongeschouderd en Trap)

Tijdens het wachten op de kleidui(ven) moet de schutter in de staande houding op de schietbaan staan, met de achterste punt van het hoogste deel van de kolf onder de horizontale lijn die op zijn jas aangegeven staat, 25cm onder het midden van de schouderas (zie schets hieronder). Schutters moeten zo blijven staan totdat de kleidui(ven) gelanceerd wordt(en) en zichtbaar is (zijn).



Alleen tussen de eerste en tweede kleidui van een doublet op schot of een simultaan paar mogen schutters hun wapens zo vasthouden als ze dat zelf willen. Als de kleidui(ven) eenmaal zichtbaar is (zijn) moet de schutter vuren met een geschouderd wapen.

3.9.2 Lopend varken

Tijdens het wachten op de schietschijf moet de houding zijn zoals aangegeven in punt 3.9.1, maar de schutter mag het wapen schouderen na het afroepen van de schijf.

Hoofdstuk 4 – Wapens en munitie

4.1 Wapeneigenschappen

De wapens moeten voldoen aan de geldende wettelijke voorschriften. Ze moeten commercieel verkrijgbaar zijn en mogen noch geheel noch gedeeltelijk zijn aangepast.

4.1.1 Hagelgeweren

Alle commercieel verkrijgbare hagelgeweren met een minimumlooplengte van 66cm en 12 als maximaal kaliber zijn toegestaan met uitzondering van:

- Semiautomatische wapens zonder geleidingssysteem voor het uitwerpen van lege hulzen;
- Wapens uitgerust met een ontspantrekker.

Semiautomatische wapens zijn toegestaan maar mogen **maximaal met twee patronen** geladen zijn. Ze moeten voor elke wisseling van schietpost ontladen worden.

Schutters met wapens met een kaliber kleiner dan 12 worden niet beoordeeld.

4.1.2 Kogelgeweren

Standaardgeweren die voldoen aan de geldende wettelijke voorschriften van het land in kwestie worden geaccepteerd. Ze mogen niet meer wegen dan 5.000 gram (het wapen wordt gewogen met inbegrip van het telescoopvizier, de grendel, het magazijn, extra gewicht en compensatiegewichten) en moet een minimum kaliber hebben van .22 Hornet. Gebruik van een voorspanner is toegestaan. Geweren uitgerust met enigerlei tweepoot, mondingsrem, geluidsdemper of enigerlei perforatie van de loop zijn verboden. Gecanneleerde lopen zijn toegestaan mits ze commercieel verkrijgbaar zijn voor het model in kwestie en niet gedeeltelijk of geheel zijn aangepast. Verstelbare kolven, vaste kolven en kolven met uitsparing voor de duim zijn toegestaan. Draadkolven en -voorhouten zijn verboden. Kolfhaken zijn niet toegestaan.

De totale lengte van het geweer mag de 125cm niet overschrijden. Repeteer- en semiautomatische geweren moeten als enkelschots geweren gebruikt worden en na elk schot handmatig geladen worden. Voor het controleren van de inslag wordt een 8mm kaliber gebruikt, ongeacht het door de schutter gebruikte kaliber. De vergrotingsfactor van het telescoopvizier is vrij.

Het controleren van de geweren (gewicht en lengte) vindt voor elke schutter plaats direct na het schieten van de serie vlak voor het verlaten van het schietpunt. Tijdens de trainingdagen voor de wedstrijd wordt een geijkte weegschaal door de organisatie ter beschikking gesteld.

4.2 Draag- en schietriemen

Draag- of schietriemen zijn niet toegestaan.

4.3 Micro-camera's

Elk gebruik van een op de loop gemonteerde microcamera is verboden.

4.4 Aanpassen of vervangen van een wapen

Het geheel of gedeeltelijk vervangen van een wapen, een verwisselbare choke of een loop tijdens een ronde of tussen enkele duiven en doubletten is niet toegestaan. Het vervangen van een telescoopvizier tijdens een wedstrijd is niet toegestaan.

4.5 Storingen

Als een patroon niet is afgegaan of in geval van een andere storing moet de schutter op zijn plaats blijven staan met het wapen in de schietrichting zonder het te breken of de veiligheidspal aan te raken totdat de scheidsrechter het wapen geïnspecteerd heeft.

Als de schutter in het geval van een defect aan het wapen of een weigering van een patroon zelf het wapen opent of de veiligheidspal aanraakt voordat de scheidsrechter het wapen geïnspecteerd heeft zal de kleiduijven of kleiduijven als 'nul' beoordeeld worden.

Een wapen moet als defect beschouwd worden als:

- het niet volledig veilig afgevuurd kan worden;
- het de kruitlading niet ontsteekt;
- bij een semiautomatisch wapen vanwege een mechanisch probleem de lege huls niet uitgeworpen wordt;
- beide schoten tegelijkertijd afgaan.

In deze gevallen heeft de schutter – zonder sancties – het recht twee keer in dezelfde ronde op een ander doelwit te schieten zonder dat de wisseling van wapen in aanmerking genomen wordt. Bij de derde en daaropvolgende keren dat het wapen niet naar behoren functioneert worden de gemiste schoten als 'zero's genoteerd.

De volgende incidenten worden niet als storingen beschouwd en de scheidsrechter noteert het resultaat voor de gelanceerde kleiduif:

- verkeerd hanteren van het wapen door de schutter;
- kamer(s) niet geladen of geladen met lege hulzen;
- wapen op de veiligheid.

In het geval van *force majeure* mag de schutter, mits de scheidsrechter daartoe toestemming verleent, zijn rotte verlaten en zijn ronde op een door de scheidsrechter of de jury te bepalen tijdstip afmaken.

4.6 Een wapen lenen

Als de scheidsrechter van oordeel is dat een schietincident niet aan de schutter te wijten is en dat het wapen niet snel gerepareerd kan worden, mag de schutter met toestemming van de scheidsrechter een ander wapen gebruiken op voorwaarde dat de schutter dit wapen verkrijgt binnen drie minuten nadat zijn wapen defect is verklaard.

4.7 Wapen delen

Twee schutters van hetzelfde rotte mogen niet hetzelfde wapen gebruiken.

4.8 Verkeerd doelwit

In het geval dat een schutter zes schoten op dezelfde schijf afschiet, worden de vijf slechtste schoten als geldig geteld en wordt het beste schot weggelaten. In het geval dat schutter A op de schijf van zijn buurman B schiet, heeft A niet het recht meer dan 5 schoten in totaal te lossen, en worden vier schoten als geldig geteld voor schijf A. Voor het beoordelen van de schijf van schutter B (zes schoten op de schijf) wordt als volgt gehandeld: indien het mogelijk is het gat dat door het schot van schutter A gemaakt is te identificeren (andere kogeldiameter, daardoor andere inslagdiameter) wordt dit schot genegeerd; als dit niet mogelijk is (zelfde inslagdiameter) worden de vijf beste schoten voor schutter B als geldig beschouwd en de slechtste weggelaten.

4.9 Wapen testen

De schutter heeft het recht zijn geweer en telescoopvizier op elk gewenst moment tijdens de wedstrijd te testen, behalve tijdens het schieten van zijn ronde. De organisator stelt hiervoor aan de schutters een aparte 100m-baan voor het testen van geweren ter beschikking. Schutters blijven te allen tijde verantwoordelijk voor hun wapens en munitie.

Tijdens de wedstrijddagen is training niet toegestaan op die schietbanen waar de competitie wordt gehouden.

4.10 Munitie

Uitsluitend commercieel gefabriceerde munitie voor het schieten van kleiduiven is toegestaan. Het gebruik van dispersers of het mengen van verschillende diameters hagel is streng verboden. Het gebruik van zwart kruit, lichtspoorpatronen en herladen hagelpatronen is bij internationale hagelgeweerwedstrijden streng verboden. Op verzoek van de jury, kan de scheidsrechter ter controle een monster van de gebruikte munitie nemen. Bij het geweeschieten is herladen (zelf geladen) munitie wel toegestaan.

4.10.1 Hagelgeweer

Er mag uitsluiten hagelmunitie in het kaliber 12/70 of kleiner gebruikt worden. Patronen moeten geladen zijn met een maximum van 28 gram loodhagel, met een + 2%. De hagel moet bolvormig zijn, met een regelmatige diameter tussen 2.0 en 2.5 mm met een marge van 0.1 mm meer of minder.

Hoofdstuk 5 - Kleding

5.1 Tenue

De schutter dient bij voorkeur in jachttenue op de schietpost aan te treden en tijdens de openingsceremonie een lange broek te dragen.

Hemden moeten minimaal korte mouwen hebben, met of zonder kraag, maar op zijn minst moet een crew-neck T-shirt of trui gedragen worden. Het is schutters niet toegestaan naakt te zijn onder hun jas.

Het dragen van sandalen is om veiligheidsredenen niet toegestaan.

Het strikt opvolgen van bovenstaande regels is een voorwaarde voor deelname aan wedstrijden.

Schiethandschoenen zijn toegestaan bij evenementen waar met hagelgeweren geschoten wordt.

Handschoenen van wat voor aard dan ook zijn niet toegestaan voor geweeschieten.

Het gebruik van kledingaccessoires zoals kussentjes, gecapitonneerde jassen, vullingen, riemen en terugslagdempende systemen is verboden.

5.2 Nummers

Elke schutter moet zijn nummer in zijn geheel en volledig zichtbaar tussen schouders en middel op de rug dragen. Een schutter die zich niet aan deze regel houdt wordt gestraft met een eerste waarschuwing van de scheidsrechter. Het niet rectificeren van deze overtreding zal tot verdere sancties leiden en de jury kan besluiten de schutter van verdere deelname aan de wedstrijd uit te sluiten.

5.3 Bescherming

Gehoordescherping is bij alle evenementen verplicht voor alle schutters, scheidsrechters, personeel en leden van het publiek die zich op of in de nabijheid van een schietbaan bevinden.

Het dragen van een veiligheidsbril is verplicht voor alle schutters, scheidsrechters en personeel alsmede iedereen die zich in de onmiddellijke nabijheid van een schietbaan bevindt waar met hagel geschoten wordt.

5.4 Sancties

Een schutter die de regels zoals beschreven in paragraaf 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 5.1, 5.2 en 5.3 overtreedt wordt gestraft met de aftrek van een door de jury te bepalen aantal punten. Als de jury ervan overtuigd is dat de overtreding is begaan met de bedoeling vals te spelen wordt de gehele serie schoten als 'zero' geteld.

Hoofdstuk 6 - Gedragsregels

6.1 Veiligheid

Alle vuurwapens, zelfs als ze niet geladen zijn, moeten met de grootste omzichtigheid gehanteerd worden. De gebruiker heeft de volledige verantwoordelijkheid hiervoor. Wapens moeten gebroken en ongeladen gedragen worden. Voor wapens met een vaste loop (semiautomatische en repeterende wapens, 'Darne'-systeem, etc.) geldt dat de grendel open moet zijn en dat het wapen met de loopmondung recht omhoog- of omlaagwijzend gedragen moeten worden.

Wanneer schutters hun wapens niet gebruiken moeten ze rechtop in een wapenrek of vergelijkbare plaats gezet worden.

De wapens van andere schutters mogen zonder hun toestemming niet aangeraakt worden.

Een schutter die zonder de toestemming van de scheidsrechter een geladen wapen hanteert voordat het commando 'start firing' of nadat het commando 'cease firing' is gegeven, kan gestraft worden met een **waarschuwing** en bij herhaling van de overtreding met uitsluiting van de wedstrijd.

In het geval dat het schieten onderbroken wordt moet het wapen onmiddellijk geopend worden en mag niet weer gesloten of geladen worden voordat de scheidsrechter toestemming heeft gegeven het schieten te hervatten.

Schutters en andere personen in de onmiddellijke omgeving van de vuurlinie moeten oorkleppen dragen of een andere geschikte bescherming tegen lawaai.

6.2 Doen alsof men schiet

Doen alsof men schiet is niet toegestaan op de schietbanen of daarbuiten. Het is schutters niet toegestaan op de doelwitten van andere schutters te richten of schieten of bewust op levende dieren te richten of schieten. Schutters kunnen voor een per ongeluk gelost schot bestraft worden.

6.3 Schutter afwezig op het moment van de oproep

Een schutter die nadat hij drie keer is opgeroepen zich niet bij de scheidsrechter meldt voordat het eerste schot van de ronde door zijn rotte gelost is **wordt gestraft met het verlies van een ronde, dat wil zeggen 25 kleiduiden of 20 kogels.**

Een schutter die niet verschijnt of de wedstrijd verlaat zonder de jury daarvoor een geldige reden te geven wordt geacht zich onsportief gedragen te hebben. De tuchtcommissie oordeelt over de aan de schutter in kwestie op te leggen sanctie tijdens haar eerstvolgende bijeenkomst.

6.4 Protesten

Als de schutter het niet met de beslissing van de scheidsrechter over zijn schot eens is, moet hij/zij het protest direct op de schietpost kenbaar maken door zijn hand op te heffen en 'appeal' of 'protest' te zeggen. De scheidsrechter moet het vuren onmiddellijk onderbreken en, na het raadplegen van de hulpscheidsrechters, zijn definitieve beslissing bekend maken. Onder geen voorwaarde mag een kleiduid opgeraapt worden om te controleren of deze geraakt is. Rotteschutters hebben niet het recht tussen beide te komen of hun mening te uiten over de uitspraken of beslissingen van de scheidsrechter. Schutters kunnen beroep aantekenen bij de jury om een beslissing van de scheidsrechter aan te vechten. Bezwaren moeten schriftelijk worden aangetekend en gepaard gaan met de betaling van een vóór de wedstrijd door de jury vastgestelde borgsom die terugbetaald wordt als het bezwaar van de schutter door de jury gehonoreerd wordt, in welk geval de jury de scheidsrechter kan instrueren zijn toekomstige beslissingen aan te passen of een nieuwe scheidsrechter te benoemen, of zijn beslissing aan te passen. In de volgende gevallen kan geen beroep tegen de beslissing van de scheidsrechter worden ingesteld:

- Hagelgeweer:

- het schot wordt als 'one' of 'zero' beoordeeld;
- de vluchtbaan wordt als correct of als 'no bird' beoordeeld;
- de kleiduid wordt binnen de reglementair vastgestelde tijd gelanceerd.

- Kogelgeweer:

- beoordeling van het schot is 10, 9 of nul.

ORGANISATIE VAN INTERNATIONALE WEDSTRIJDEN

Hoofdstuk 7 - Deelname

Schutters die uitgezonden worden door bij de Fitasc aangesloten nationale federaties hebben het recht deel te nemen aan wedstrijden. De schutters moeten dezelfde nationaliteit hebben als de federatie die zij vertegenwoordigen.

Iedere deelnemer moet een wettelijke aansprakelijkheidsverzekering hebben.

De namen van de schutters en hun vervangers moeten tenminste vier weken voor het begin van de wedstrijd bekend zijn. Door inschrijving voor een wedstrijd accepteren schutters de regels en doen afstand van hun recht op juridisch verweer.

Hoofdstuk 8 - Nationale teams en individuele schutters

Een nationale federatie mag een nationaal team afvaardigen dat bestaat uit 6 schutters. Alleen de 5 beste scores tellen mee voor het resultaat van het team. Als de nationale federatie slechts 5 schutters afvaardigt tellen de scores van alle 5 schutters mee. Als een land minder dan 5 schutters afvaardigt worden ze als individuele schutters ingedeeld.

De deelname van individuele schutters is vrij (open).

Het volledige team moet elke wedstrijdronde op hetzelfde punt beginnen. De deelnemende teams worden door de organisator willekeurig geselecteerd onder toezicht van één of meer gedelegeerde juryleden.

Elke federatie verschaft de organisatie de naam en het mobiele telefoonnummer van de teamleider die de wedstrijd bijwoont of het team begeleidt.

Alle deelnemers moeten deelnemen aan beide onderdelen van de wedstrijd, te weten:

- hagelgeweer: 50 Compak® ongeschouderd kleiduiven en 50 Trap kleiduiven;
- kogelgeweer: 40 schoten (2 x 20), dat wil zeggen 5 schoten per schijf (hert, vos, gems en varken of lopend varken).

Aantal punten:

- kogelgeweer: 400 punten (40 schoten van elk 10 punten);
- hagelgeweer: 400 punten (100 kleiduiven van elk 4 punten);
- individueel maximum: 800 punten;
- team maximum: 4.000 punten.

Elk teamlid doet ook mee in de individuele ranking. Alleen de eindresultaten van de beste 5 schutters tellen mee voor het team.

De Winnaar in de open categorie (team en individueel) wordt de titel Europees of Wereldkampioen toegekend, uitsluitend voor Combinatie Kogel-Hagel.

De volgende rankings worden vastgesteld en in deze volgorde bij de prijsuitreiking bekend gemaakt:

Individueel

- Veteranen
- Junioren
- Dames
- Open (de schutter met de beste resultaten ongeacht zijn categorie)

Nationale teams

- Open (de schutter met de beste resultaten ongeacht zijn categorie)

Daarnaast worden de volgende prijzen toegekend:

- bij het wereldkampioenschap: wereldbekers voor kogelgeweer en hagelgeweer, individueel (alleen open) en op teambasis;

- bij het Europees kampioenschap: Europese bekervoor kogelgeweer en hagelgeweer, individueel (alleen open) en op teambasis.

Championship	Title	National Team	Individual Shooter	Game Rifle Shooting	Game Shotgun Shooting	Game Rifle Shooting Points	Game Shotgun Shooting Points	Total Points
World	World Combined Game Shooting Champion	Five Shooters		200 bullets	500 clay targets	2,000	2,000	4,000
World	World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	Junior - World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	Veteran - World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	Ladies - World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	World Game Rifle Shooting Cup	Five Shooters		200 bullets		2,000		2,000
World	World Game Shotgun Shooting Cup	Five Shooters			500 clay targets		2,000	2,000
World	World Game Rifle Shooting Cup		1	40 bullets		400		400
World	World Game Shotgun Shooting Cup		1		100 clay targets		400	400
Europe	European Combined Game Shooting Champion	Five Shooters		200 bullets	500 clay targets	2,000	2,000	4,000
Europe	European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	Junior - European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	Veteran - European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	Lady - European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	European Game Rifle Shooting Cup	Five Shooters		200 bullets		2,000		2,000
Europe	European Game Shotgun Shooting Cup	Five shooters			500 clay targets		2,000	2,000
Europe	European Game Rifle Shooting Cup		1	40 bullets		400		400
Europe	European Game Shotgun Shooting Cup		1		100 clay targets			400
Grand Prix	Combined game shooting ranking		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Grand Prix	Game Rifle shooting ranking		1	40 bullets		400		400
Grand Prix	Game shotgun shooting ranking		1		100 clay targets		400	400

Hoofdstuk 9 - Jury

Internationale evenementen vinden plaats onder toezicht van een jury die bestaat uit één vertegenwoordiger van elk land dat een nationaal team heeft afgevaardigd, en wordt voorgezeten door de voorzitter van de organiserende federatie of zijn vertegenwoordiger.

De jury kan alleen geldige beslissingen nemen in de aanwezigheid van de voorzitter of zijn vertegenwoordiger en een kwart van de juryleden. De jury neemt haar beslissingen bij een meerderheid van de aanwezige leden. In het geval van een staking der stemmen heeft de voorzitter de beslissende stem.

Elk jurylid moet een door de organisator te verschaffen identificatiebadge dragen.

De rol van de jury is:

- de nationale/internationale licenties van de scheidsrechters te controleren, en, in het geval dat er niet genoeg scheidsrechters zijn, deelnemers uit te kiezen die als extra scheidsrechters op kunnen treden op aanbeveling van de vertegenwoordiger van de nationale federatie of de organisator van de wedstrijd;
- er zorg voor te dragen dat de reglementen tijdens het schieten worden toegepast, daarbij inbegrepen het controleren van de wapens, munitie en doelwitten door middel van technische tests;
- het beoordelen van protesten;
- beslissingen nemen over de sancties die opgelegd worden aan schutters die zich niet aan de regels houden of zich op onsportieve wijze gedragen (Hoofdstuk 14).

De juryleden en de scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor het controleren voor de aanvang van het schieten dat de installaties aan de specificaties voldoen en dat de voorbereidingen correct en effectief zijn uitgevoerd.

In een noodgeval (bijv. als het risico bestaat dat het schieten langdurig gestopt moet worden), zijn twee door de voorzitter aangewezen juryleden bij uitzondering gerechtigd een beslissing te nemen onder voorbehoud van daaropvolgende goedkeuring van deze beslissing door de voltallige jury.

De voorzitter van de jury moet er zorg voor dragen dat er altijd tenminste twee juryleden aanwezig zijn bij alle schietposten.

In het geval van force majeure kan de jury het aantal kleiduiven verminderen. In dat geval kunnen schutters aan de wedstrijdorganisatie een vergoeding vragen voor de niet gebruikte kleiduiven gebaseerd op de prijs van de oefenkleiduiven.

Voor elke internationale wedstrijd wordt een jury van beroep in het leven geroepen om een mogelijk door schutters of de Fitasc tegen jurybeslissingen ingesteld beroep te horen. De jury van beroep wordt gevormd door de voorzitter van de Fitasc (of zijn vertegenwoordiger) de voorzitter van de technische commissie (of zijn vertegenwoordiger) en de voorzitter van de jury (of zijn vertegenwoordiger). De jury van beroep wordt op hetzelfde moment samengesteld als de gewone jury.

Hoofdstuk 10 – Het organiserend comité (zie overeenkomst)

Het organiserend comité zet in samenspraak met de jury een procedure op voor een loting. De samenstelling van de roetten en de schietvolgorde worden bepaald door een trekking op een vooraf bepaald tijdstip op de dag voor de aanvang van de competitie zodat de gedelegeerden van de deelnemende landen daarbij aanwezig kunnen zijn. De roetten bestaan uit zes schutters (minimaal drie voor shoot-offs). Afhankelijk van het aantal schutters kan de

jury beslissen twee groepen rotten te vormen die 's morgens of 's middags schieten, met om de dag een wisseling.

Hoofdstuk 11 – Federatie-official (zie overeenkomst)

De federatie-official is de voorzitter van de organiserende federatie of zijn vertegenwoordiger.

Hoofdstuk 12 – Scheidsrechters en hulpscheidsrechters

12.1 Scheidsrechters

De dienstdoende scheidsrechters zweren plechtig dat:

- Ze zich aan de regels zullen houden en er zorg voor zullen dragen dat deze nageleefd worden;
- Ze hun beslissingen op een eerlijke en onpartijdige wijze zullen nemen;
- Ze hun nationaliteit en thuisvereniging tijdens internationale wedstrijden buiten beschouwing zullen laten;
- Ze op een plaats gaan staan die hun in staat stelt het naleven van de regels onder optimale omstandigheden te kunnen beoordelen;
- Ze hun beslissingen luid en duidelijk hoorbaar voor de schutters kenbaar zullen maken;
- Ze respectvol naar de bezwaren van schutters zullen luisteren maar zonder zich door de schutter of andere deelnemers te laten beïnvloeden;
- Ze een recent bijgewerkt exemplaar van de Combinatie Kogel-Hagel reglementen in één van de officiële Fitasc-talen in hun bezit zullen hebben.

De hoofdscheidsrechter, die in het bezit is van een geldig scheidsrechterscertificaat en geldige federale vergunningen, houdt toezicht op het schieten en geeft voor elke kleiduif duidelijk aan of die als 'one' of als 'zero' geteld moet worden. De resultaten van het schieten op schietschijven wordt aangekondigd door een scheidsrechter in aanwezigheid van de schutter in een voor dit doel gereserveerde ruimte.

De scheidsrechter en zijn assistenten passen de regels toe onder toezicht van de jury, garanderen de veiligheid van het aanwezige publiek en dragen er zorg voor dat de schutters niet door leden van het publiek gestoord worden.

De scheidsrechters en de juryleden zijn gezamenlijk verantwoordelijk voor het controleren - voor de aanvang van het schieten - dat de installaties in overeenstemming zijn met de specificaties en dat de voorbereidingen naar behoren en effectief zijn uitgevoerd.

De scheidsrechters en andere daartoe aangewezen officials zijn verantwoordelijk voor het geven van de commando's 'begin met vuren' 'vast vuren' 'wapens ontladen' en alle andere instructies die nodig zijn voor het soepel laten verlopen van de wedstrijd. De dienstdoende scheidsrechters dragen er ook zorg voor dat de commando's worden opgevolgd en dat de wapens veilig gehanteerd worden.

Hieronder staan de commando's die een scheidsrechter op de geweerbaan moet gebruiken:

1. de scheidsrechter noemt de schutters bij name en noemt hun schietpunt en doelwit;
2. „VOORBEREIDINGSTIJD 1 MINUUT“;
3. „WAPENS LADEN“;
4. „BEGIN MET VUREN + een hoorbaar fluitsignaal
5. 1 minuut voor het eind van de serie: „1 MINUUT“
6. einde van een doelwit „VAST VUREN“; „WAPENS ONTLADEN“ + een hoorbaar lang fluitsignaal
7. „HET VOLGENDE DOELWIT IS...“ (de schutter kan dan de positie innemen om het volgende doelwit te schieten, bijvoorbeeld liggend in het geval van een vos)
8. herhalen van de commando's 2 t/m 7
9. laatste doelwit: herhaling van de commando's 2 t/m 6
10. „EINDE VAN DE RONDE“.

In het geval van een technische storing: „VAST VUREN“; „WAPENS ONTLADEN“.

De hoofdscheidsrechter neemt zijn beslissingen geheel zelfstandig. Een hulpscheidsrechter met een afwijkende mening dient de hoofdscheidsrechter te informeren door zijn hand op te steken, waarna de hoofdscheidsrechter de definitieve beslissing neemt, alhoewel hij eerst de andere hulpscheidsrechters kan raadplegen.

Rotteschutters hebben niet het recht tussen beide te komen of hun mening over de beslissingen van de scheidsrechter te uiten.

De resultaten worden direct na elke ronde onderzocht en vergeleken. Als de punten niet overeenkomen zijn alleen diegenen die overeenkomen met het scorebord geldig. Na deze controle worden de ronderesultaten met luide stem door de scheidsrechten aangekondigd zodat alle schutters het kunnen horen. Elke schutter moet zijn eindresultaat controleren en ervoor tekenen voordat hij de schietbaan verlaat. Na deze formaliteit worden er geen klachten meer geaccepteerd.

12.2 Hulpscheidsrechters

12.2.1 Hagelgeweer

Op een hagelgeweerbaan wordt de scheidsrechter bijgestaan door drie hulpscheidsrechters die door de organisatie worden geleverd.

Scheidsrechters moeten zich zo opstellen dat ze de schutter en de gehele schietzone het best kunnen zien. Een hulpscheidsrechter moet bij het scorebord staan om de beslissingen van de scheidsrechter openlijk te registreren en de schutters te informeren.

12.2.2 Kogelgeweer

De scores worden door de aangewezen scheidsrechters vastgesteld nadat de schijven naar de hiervoor ter beschikking gestelde locatie zijn gebracht.

Hoofdstuk 13 – Scoreformulier

Het gebruik van standaard Fitasc scoreformulieren is verplicht (universal trench-formulier voor Trap en Compak® Sporting-formulier voor Compak® ongeschouderd).

13.1 Hagelgeweer

'Gemiste' kleiduiven worden beoordeeld met een 0 en 'goede' kleiduiven met een 'X' of een '/' (cf. Appendix 5 – Compak® ongeschouderd en Trap scoreformulieren).

13.2 Kogelgeweer

De scores worden door een officiële scheidsrechter op de doelwitten genoteerd en de totale score wordt op een scoreformulier genoteerd dat door elke schutter geparafeerd wordt.

Hoofdstuk 14 – Sancties

Alle schutters die aan wedstrijden deelnemen worden geacht met dit reglement bekend te zijn en beloven zich daaraan te zullen houden. Ze verklaren bij voorbaat sancties te zullen accepteren alsmede enige andere consequenties van het overtreden van de regels en het niet gehoorzamen van opdrachten van de scheidsrechters.

14.1 Sancties

Indien een schutter wapens of munitie gebruikt die niet voldoet aan het bepaalde in Artikel 4.1, 4.2 en 4.9 worden alle schoten die met een dergelijk wapen of munitie worden gelost **beoordeeld met een 'zero'**.

Een schutter die zich op een manier gedraagt die door de scheidsrechter als gevaarlijk beoordeeld wordt kan na slechts één waarschuwing van verdere deelname aan de wedstrijd uitgesloten worden.

Als een schutter zijn rotte zonder geldige reden verlaat, dat wil zeggen zonder een van de redenen die in het huidige reglement genoemd worden of zonder een reden die door de scheidsrechter geaccepteerd en goedgekeurd wordt, **worden alle nog te schieten kleiduiven in zijn ronde als 'zero' genoteerd**. De scheidsrechter zal een herhaling van de overtreding naar de jury doorverwijzen.

Als de scheidsrechter of een jurylid ziet dat deelnemers bewust tijdrekken of zich op een onsportieve wijze gedragen, kan de zaak naar de jury doorverwezen worden.

Hoofdstuk 15 – Shoot-offs

In het geval van gelijke scores voor de eerste drie plaatsen wordt de rangorde voor teams en individuele schutters als volgt vastgesteld:

15.1 Teams

15.1.1 Combinatie Kogel-Hagel

Door de algehele scores van de teams met een gelijke stand te nemen en terug te tellen in deze volgorde: lopend varken, staand varken, Compak® ongeschouderd 2.

15.1.2 Hagelgeweerwedstrijd

Door de algehele scores van de teams met een gelijke stand te nemen en terug te tellen in de volgorde van de 4 series hagelgeweer schieten: Compak® ongeschouderd 2, Compak® ongeschouderd 1, Trap 2, Trap 1.

15.1.3 Kogelgeweerwedstrijd

Door de algehele scores van de gelijk geplaatste teams te nemen en terug te tellen in de volgende volgorde: lopend varken, staand varken, gems 2, gems 1, vos 2, vos 1, ree 2, ree 1.

Onder de derde plaats in de rangorde worden teams die gelijk eindigen als gelijken geklasseerd.

15.2 Individueel

15.2.1 Combinatie Kogel-Hagel

In het geval van gelijke scores voor één van de top drie plaatsen in de individuele competitie worden de shoot-offs voor elke ronde en categorie gehouden over een volledige ronde Compak® ongeschouderd en een volledige varkenserie staand zonder wapensteun. Als de scores gelijk zijn wordt een nieuwe ronde verschoten op een Compak. De eerste 'zero' elimineert de desbetreffende schutter op voorwaarde dat de schutters hetzelfde aantal kleidruiven hebben geschoten.

Shoot-offs vinden plaats in overeenstemming met de bovenstaande regels, alhoewel de lege plekken in de rotte niet opgevuld worden.

Wanneer de shoot-offs niet op een van tevoren bepaald tijdstip beginnen moeten de schutters in contact blijven met de jury zodat ze binnen 15 minuten na het ontvangen van de oproep klaar zijn om te schieten. Als ze niet binnen dit tijdsbestek verschijnen worden ze geacht zich te hebben teruggetrokken.

Onder de derde plaats in de ranking en waar het schutters betreft met gelijke scores die voor een prijs in aanmerking komen wordt deze gelijkstand doorbroken door terug te tellen vanaf de installaties in de volgende volgorde: lopend varken, staand varken, Compak® ongeschouderd 2.

Schutters met een gelijke score die niet voor een prijs in aanmerking komen worden als gelijken geklasseerd.

15.2.2 Hagelgeweerwedstrijd

Door de algehele score van de schutters met gelijke scores te nemen en terug te tellen vanaf de installaties in de volgende volgorde van de 4 series hagelgeweer: Compak® ongeschouderd 2, Compak® ongeschouderd 1, Trap 2, Trap 1.

15.2.3 Geweerwedstrijd

Door de algehele score van de schutters met gelijke scores te nemen en terug te tellen vanaf de installaties in de volgende volgorde: lopend varken, staand varken, gems 2, gems 1, vos 2, vos 1, ree 2, ree 1.

Onder de derde plaats worden schutters met een gelijke score als gelijken geklasseerd.

NB: Gems 2, vos 2 en ree 2 maken deel uit van de lopend varken-serie.
Gems 1, vos 1 en ree 1 maken deel uit van de staand varken-serie.

Hoofdstuk 16 – Verklarende woordenlijst

Rotte: Groep van maximaal zes willekeurig gekozen schutters die op hetzelfde tijdstip op dezelfde opstellingen schieten.

Ronde: Een ronde bestaat uit 25 kleiduellen of 20 kogels op vier doelwitten.

Kleiduivenmachine: Machine of apparaat voor het afschieten van kleiduellen

Sonopull: Akoestisch apparaat waarmee de kleiduellenmachine geactiveerd wordt door de stem van de schutter.

Schot: Correspondeert met het afschieten van één patroon.

Trench: Trap-kuil vooraan de schietbaan waar de machines opgesteld staan.

Vluchtbaan: Lijn die door een kleiduil in de lucht gevolgd wordt.

Doelwit: wildschijf

Hoofdstuk 17 – Voorbeelden van schema's

17.1 Voor een Trap-installatie

Schema 1			
Kleiduivenmachine	Hoek	Hoogte op 10 Meter	Lengte
1	22° rechts	1.7 m	60 m
2	12° rechts	2.2 m	55 m
3	0°	2.5 m	60 m
4	12° links	3.0 m	55 m
5	22° links	3.5 m	60 m

Schema 2			
Kleiduivenmachine	Hoek	Hoogte op 10 meter	Lengte
1	28° rechts	3.5 m	55 m
2	15° rechts	2.5 m	60 m
3	0°	1.0 m	55 m
4	15° links	2.5 m	60 m
5	28° links	3.5 m	55 m

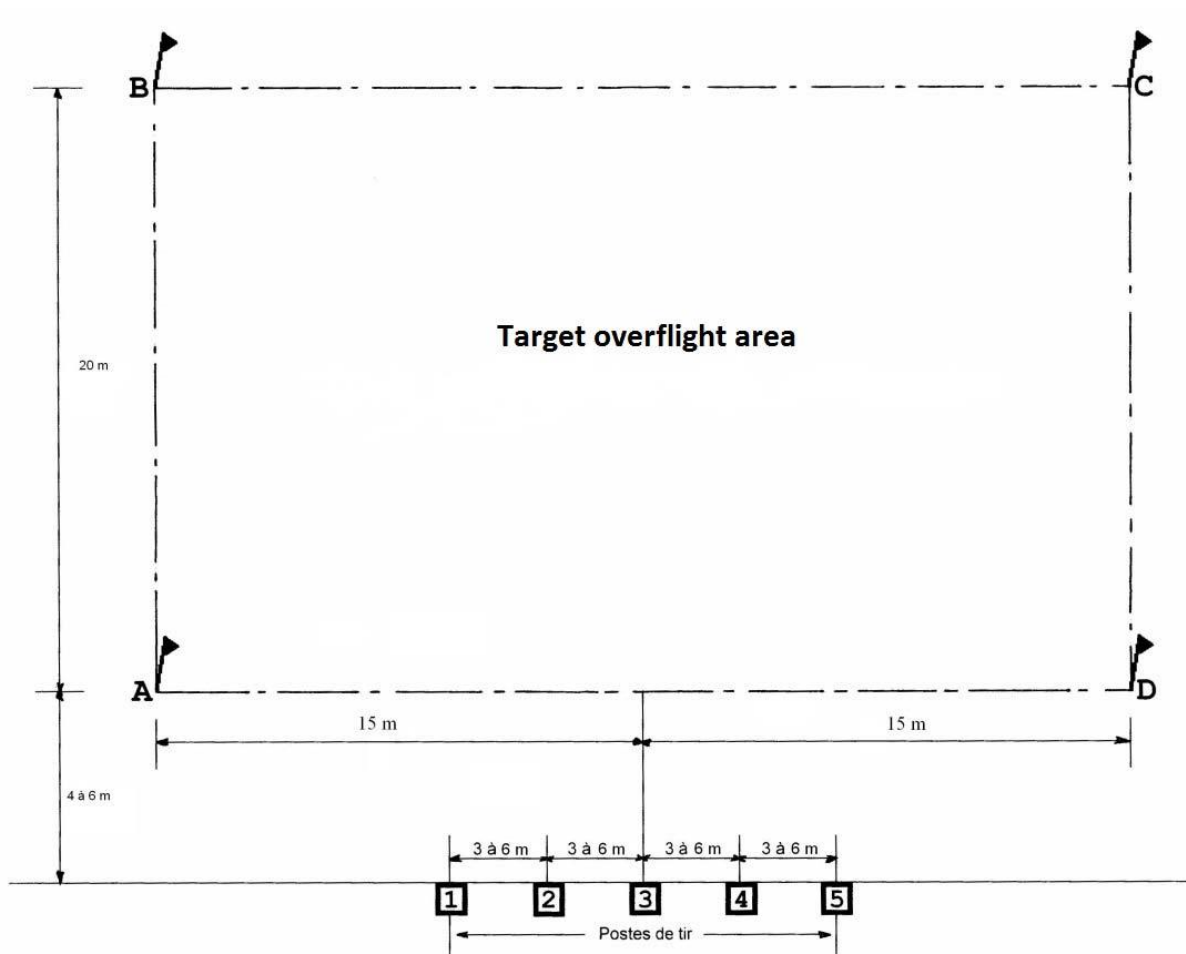
Schema 3			
Kleiduivenmachine	Hoek	Hoogte op 10 meter	Lengte
1	35° rechts	1.0 m	60 m
2	22° rechts	2.0 m	55 m
3	0°	3.5 m	60 m
4	22° links	2.5 m	55 m
5	35° links	1.0 m	60 m

17.2 Voor een Compak® ongeschouderd installatie

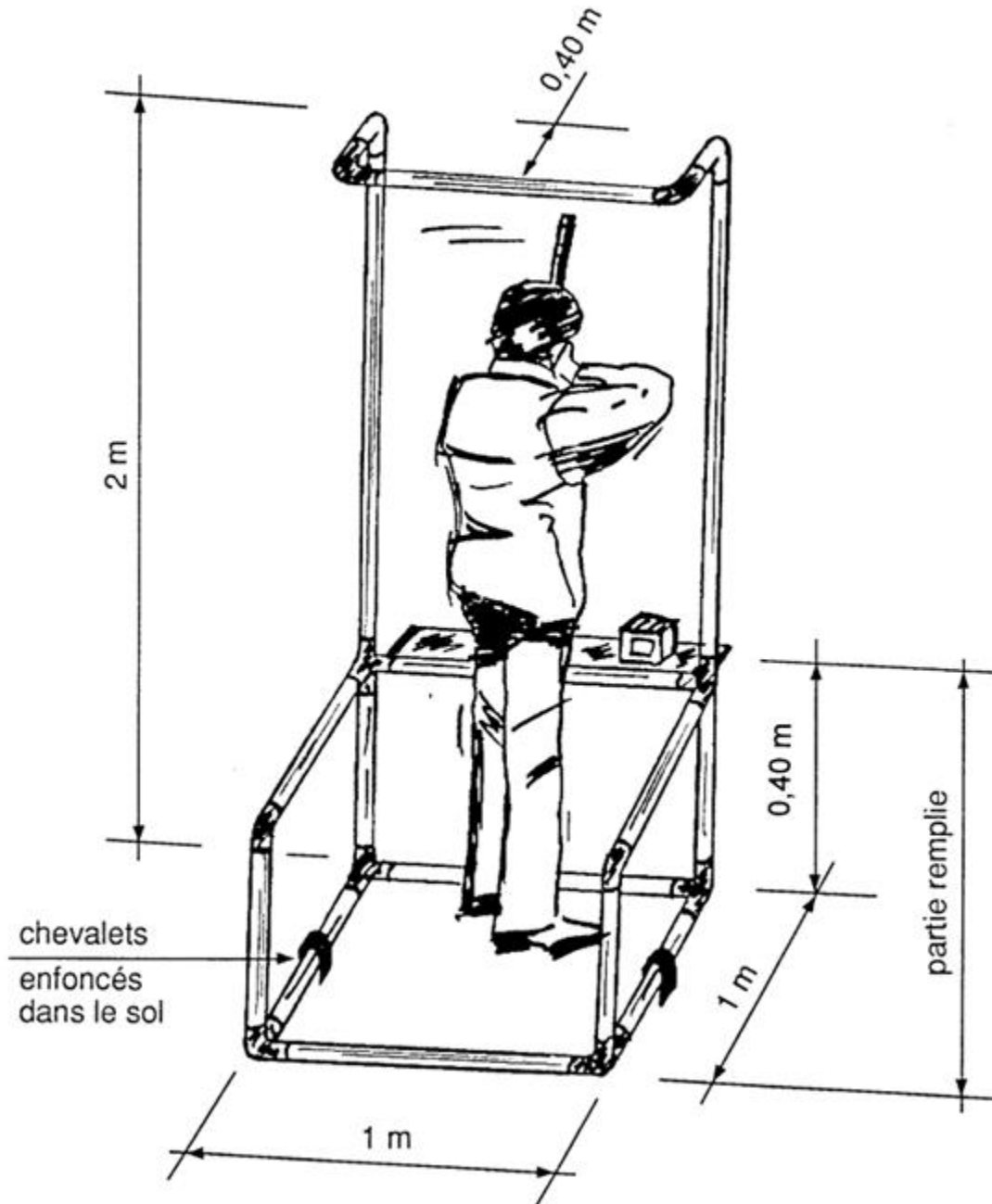
Voorbeeld van een schema voor een ronde (3 enkele duiven en 1 doublet):

Stand 1	Stand 2	Stand 3	Stand 4	Stand 5	
A	B	C	D	E	Enkel
D	C	B	E	F	Enkel
B	F	E	A	D	Enkel
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Doublet

APPENDIX 1
COMPAK® ONGESCHOUDERD

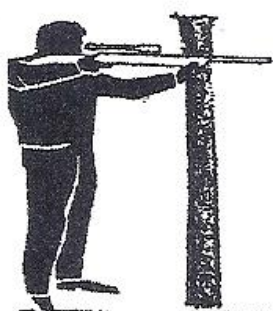


Vuurhoekbegrenzer (aanbevolen ontwerp)

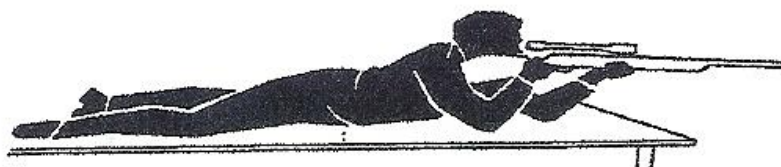


Schietpost gemaakt van gekleurde pvc-buis, \varnothing 50 mm
Rechte buizen + verbindende elleboogstukken
Gehele onderste gedeelte gevuld met water of zand of aan de grond bevestigd.

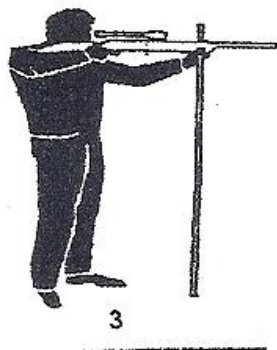
APPENDIX 2 KOGELGEWEER SCHIETHOUDINGEN



1



2



3



4



APPENDIX 3
KLEIDUIVEN



Figuur 1- Rabbit



Figuur 4 -Super Mini



Figuur 2 -Battue



Figuur 5 -Standaard



Figuur 3-Mini

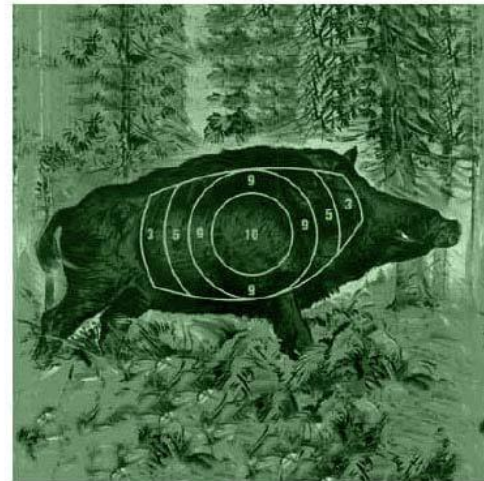


Figuur 6 -Flash



Figuur 7 -Helices-ZZ

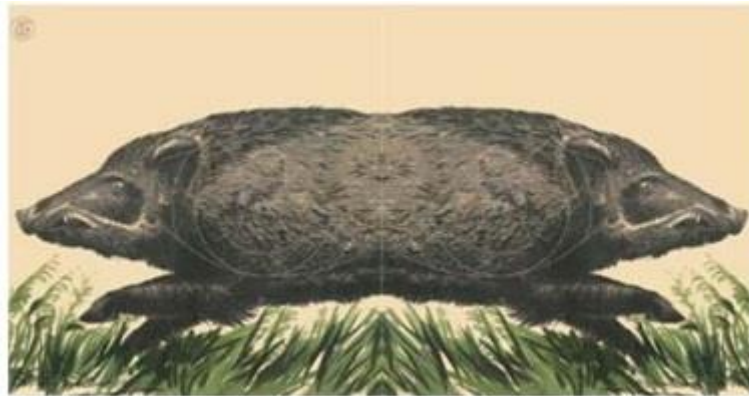
APPENDIX 4
WILDSCHIJVEN



LOPEND VARKEN



of (naar keuze)



APPENDIX 5

COMPAK® ONGESCHOUDERD SCOREFORMULIER

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse																														
Competition: ...																														
Squad No. 1					Round No. 1					Referee: _____																				
Number	Surname / First name	Cat.	Clay targets																									Total	Signature	
			Station 1 1 2 3 4 5					Station 2 6 7 9 9 10					Station 3 11 12 13 14 15					Station 4 16 17 19 19 20					Station 5 21 22 23 24 25					Waiting		
			Station 2 1 2 3 4 5					Station 3 6 7 9 9 10					Station 4 11 12 13 14 15					Station 5 16 17 19 19 20					Waiting	Station 1 21 22 23 24 25						
			Station 3 1 2 3 4 5					Station 4 6 7 9 9 10					Station 5 11 12 13 14 15					Waiting	Station 1 16 17 19 19 20	Station 2 21 22 23 24 25										
			Station 4 1 2 3 4 5					Station 5 6 7 9 9 10					Waiting	Station 1 11 12 13 14 15	Station 2 16 17 19 19 20	Station 3 21 22 23 24 25														
			Station 5 1 2 3 4 5					Waiting	Station 1 6 7 9 9 10	Station 2 11 12 13 14 15	Station 3 16 17 19 19 20	Station 4 21 22 23 24 25																		
			Waiting	Station 1 1 2 3 4 5	Station 2 6 7 9 9 10	Station 3 11 12 13 14 15	Station 4 16 17 19 19 20	Station 5 21 22 23 24 25																						

TRAP SCOREFORMULIER

FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE																														
European championship																														
Squad n°:							Round n°:							Referee:																
Number	Surname / First name	Category	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	Total	Signature	